

## Plan studiów

### studia I stopnia stacjonarne rok akademicki 2018/2019

	godziny tygodn. semestr zimowy	godziny tygodn. semestr letni	godziny rocznie	ECTS semestr zimowy	ECTS semestr letni	rygory semestr zimowy	rygory semestr letni
MK_3 moduł kształcenia kierunkowego w zakresie grafiki edytorskiej							
PRZEDMIOTY OBOWIĄZKOWE							
<b>Grafika edytorska</b>	4	4	120	4	4	z/o	z/o
<b>Typografia</b>	4	4	120	3	3	z/o	z/o
<b>Identyfikacja wizualna</b>	–	3	45	–	2	–	z/o
MK_4 moduł kształcenia kierunkowego w zakresie intermedii							
PRZEDMIOTY OBOWIĄZKOWE							
<b>Fotografia</b>	3	3	90	2	2	z/o	z/o
<b>Animacja i gry komputerowe</b>	4	4	120	4	4	z/o	z/o
<b>Działania multimedialne</b>	4	4	120	4	4	z/o	z/o
MK_1 moduł kształcenia ogólnego							
PRZEDMIOTY OBOWIĄZKOWE							
<b>Historia sztuki</b>	2	2	60	2	2	z	z/o
<b>Historia projektowania graficznego</b>	–	2	30	–	2	–	z/o
<b>Zagadnienia współczesnej sztuki i dizajnu</b>	2	2	60	2	2	z	z/o
<b>Estetyka</b>	2	–	30	2	–	z/o	–
MK_5 moduł kształcenia w zakresie ogólnoplastycznej kreacji wizualnej							
PRZEDMIOTY OBOWIĄZKOWE							
<b>Grafika warsztatowa</b>	3	3	90	2	2	z/o	z/o
DO WYBORU 1 PRZEDMIOT SPOŚRÓD:							
<b>Malarstwo</b> do wyboru pracownie z kierunku Malarstwo WA /według karty wyborów/ <b>Rysunek</b>	4	4	120	2	2	z/o	z/o
MK_6 moduł kształcenia uzupełniającego							
PRZEDMIOTY OBOWIĄZKOWE							
<b>Język angielski</b>	2	2	60	2	2	z	z/o
<b>WF</b>	2	2	60	0	0	z	z
MK_7 moduł zajęć pozauczelnianych							
<b>Praktyka zawodowa *</b>			<b>120</b>				<b>z</b>
	<b>SUMA: 36</b>	<b>39</b>	<b>1245</b>	<b>29</b>	<b>31</b>		

\* praktyka zawodowa: punkty ECTS przypisane po zrealizowaniu wszystkich elementów praktyki studenckiej (plener oraz praktyka) w ostatnim semestrze studiów