

## Plan studiów

studia II stopnia 2-letnie zaoczne  
rok akademicki 2018/2019

kierunek: Projektowanie Graficzne

	godziny semestr zimowy	godziny semestr letni	liczba godzin rocznie	ECTS sem. zimowy	ECTS sem. letni	rygory sem. zimowy	rygory sem. letni
<b>MK_2</b> moduł dyplomowy							
1 PRZEDMIOT DYPLOMOWY DO WYBORU SPOŚRÓD:	75	75	150	10	10	z/o	z/o
<b>Animacja i gry komputerowe</b>							
Typografia							
Fotografia							
Wizerunek, promocja i identyfikacja wizualna							
Ilustracja							
Informacja wizualna							
SEMINARIUM DYPLOMOWE DO WYBORU SPOŚRÓD:	–	15	15	–	2	–	z
<b>Seminarium dyplomowe teoretyczne</b>							
2 PRZEDMIOTY DO WYBORU SPOŚRÓD (INNE NIŻ PRZEDMIOT DYPLOMOWY):							
<b>MK_3</b> moduł kształcenia kierunkowego w zakresie grafiki edytorskiej							
<b>Grafika edytorska</b>	30	30	60	5	5	z/o	z/o
Typografia	30	30	60	5	5	z/o	z/o
Plakat							
Ilustracja							
Identyfikacja wizualna							
Wizerunek i identyfikacja wizualna							
Pismo i znak							
Informacja wizualna							
<b>MK_4</b> moduł kształcenia kierunkowego w zakresie intermediiów							
<b>Animacja i gry komputerowe</b>							
Działania multimedialne							
Publikacje cyfrowe							
Edycja dźwięku							
Fotografia							
<b>MK_1</b> moduł kształcenia ogólnego							
PRZEDMIOTY OBOWIĄZKOWE:							
<b>Zagadnienia współczesnej sztuki i dizajnu</b>	15	15	30	2	2	z	z/o
Semiotyka	15	–	15	2	–	z/o	–
Filozofia współczesna	15	15	15	2	2	z	z/o
<b>MK_5</b> moduł kształcenia w zakresie ogólnoplastycznej kreacji wizualnej							
1 PRZEDMIOT DO WYBORU SPOŚRÓD:							
<b>Kreacyjne działania przestrzenne</b>	30	30	60	4	4	z/o	z/o
Grafika warsztatowa							
Rysunek							
Malarstwo							
	<b>210</b>	<b>210</b>	<b>405</b>	<b>30</b>	<b>30</b>		

Zatwierdzone na Radzie Wydziału Projektowego w dniu 28.09.2018