

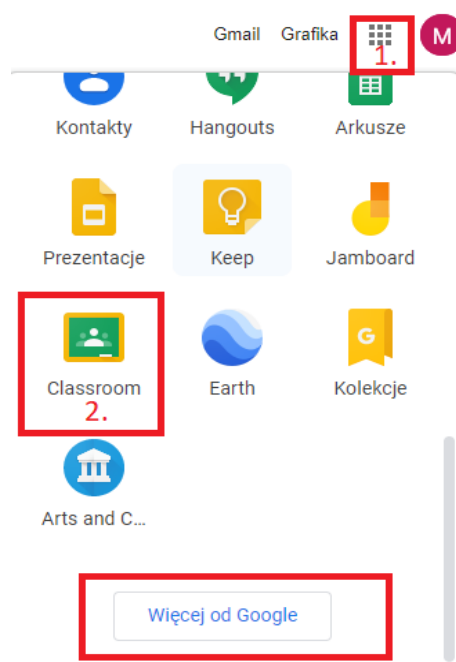
Opis funkcjonalności G Suite Classroom dla studentów

Po poprawnym logowaniu do konta Google należy uruchomić aplikację Classroom.

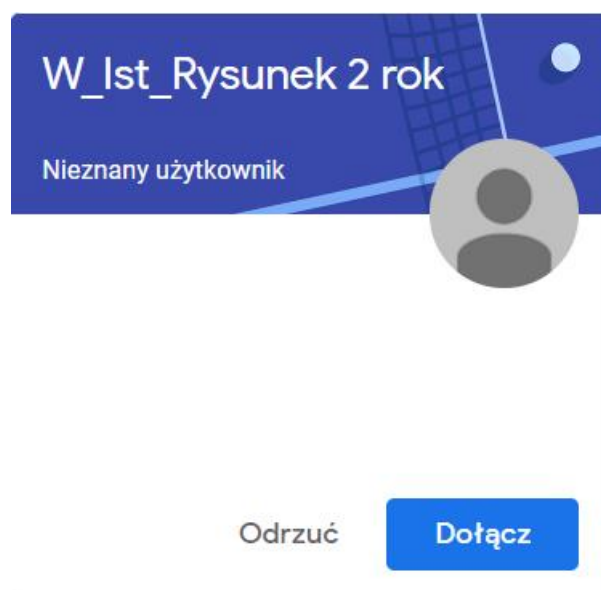
1. W prawym górnym rogu wchodzimy w listę aplikacji [1.]
2. Kolejno odszukujemy Classroom [2.]

UWAGA

W przypadku kiedy na liście nie ma Classroom wybieramy przycisk [Więcej od Google] oraz na wyświetlonej liście odnajdujemy Classroom.

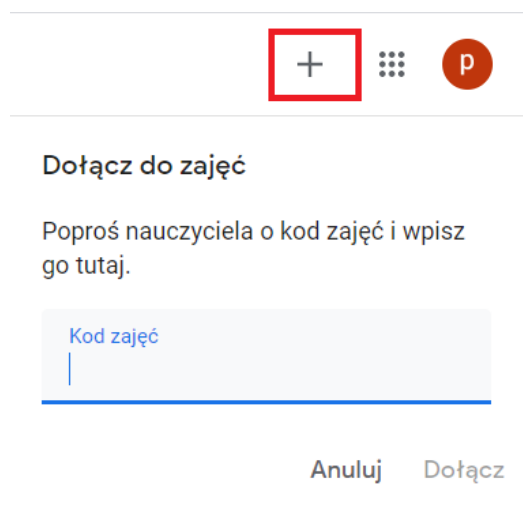


Po uruchomieniu aplikacji Classroom należy dołączyć do wszystkich grup studenckich, do których zostali Państwo przypisani lub zaproszeni przez prowadzących i administratorów.

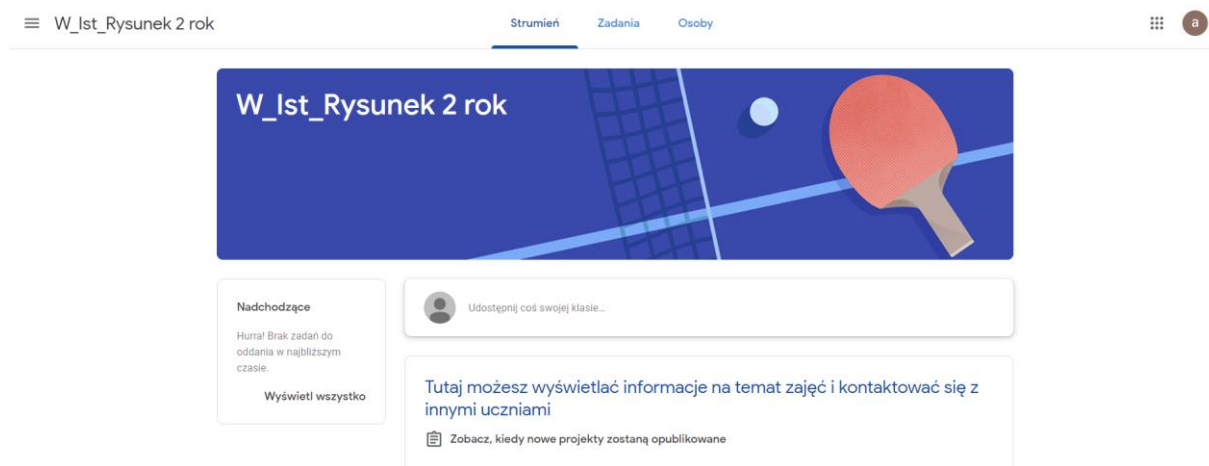


Jeżeli okaże się, że nie zaproszono Państwa do grupy zajęciowej, na którą uczęszczacie Państwo na ASP w Katowicach należy:

1. poprosić prowadzącego o kod zajęć.
2. Po otrzymaniu kodu w prawym górnym rogu przeglądarki należy wybrać opcję **Dołącz do zajęć** oraz wpisać otrzymany kod i kliknąć **Dołącz**.



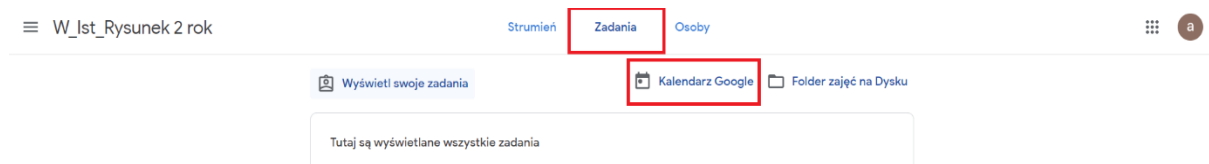
Po zaakceptowaniu wszystkich grup otrzymujemy dostęp do panelu e-learning.



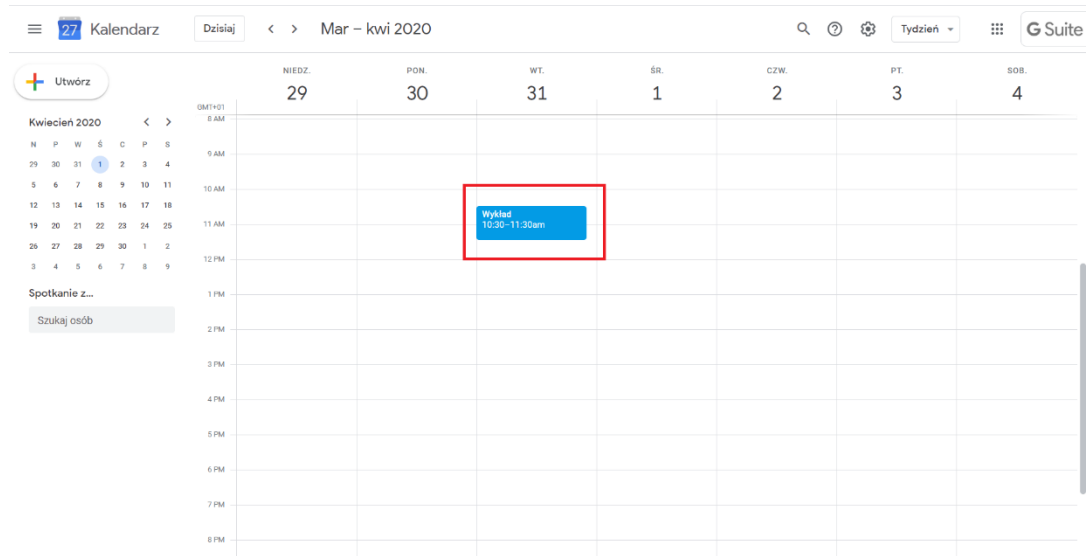
Treści udostępnionych przez Prowadzących należy spodziewać się w zakładce **Zadania**.

Po wybraniu przycisku **Kalendarz Google** możemy dołączyć do zajęć w formie webinarium w określonym terminie.

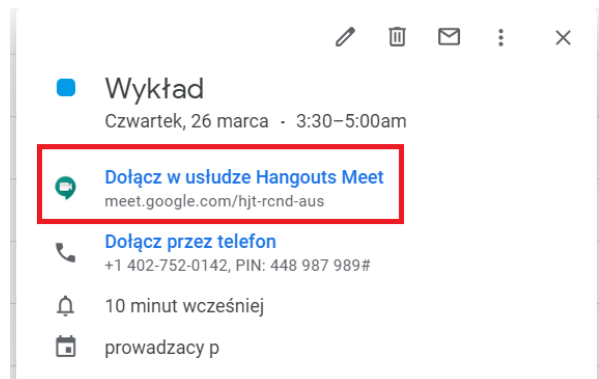
Po uruchomieniu Kalendarza wyświetli się w przeglądarce strona wyglądająca jak poniżej na zdjęciu. Mamy tutaj możliwość przeglądania zaplanowanych zajęć oraz możliwość dołączania do wideokonferencji.



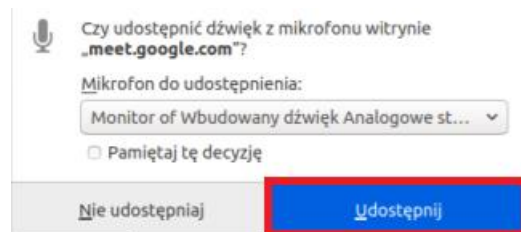
Kalendarz



W celu dołączenia do wideokonferencji należy kliknąć w termin dodany w kalendarzu oraz wybrać **Dołącz w usłudze Hangouts Meet**.



Po pierwszym dołączeniu do konferencji wyświetli się okno w przeglądarce z pytaniem czy udostępnić dźwięk z mikrofonu. Klikamy udostępnić.



Kiedy dołączymy do spotkania w prawym górnym rogu możemy zobaczyć **listę uczestników spotkania oraz chat (1.)**, natomiast w prawym dolnym rogu mamy **opcję udostępnienia swojego ekranu (2.) oraz zmiany trybów wyświetlania i ustawienia (3.)**. Na dole natomiast trzy ikony do **włączania/wyłączania mikrofonu, rozłączania rozmowy oraz włączania i wyłączania kamery (4.)**

